

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	7
Rozdział 1	
Aksjomaty w życiu społecznym	11
Kulturowe wymiary życia społecznego	17
Pankulturowe aksjomaty społeczne	19
Cynizm społeczny	28
Wiara w grę o sumie zerowej jako aksjomat	30
Zjawiska towarzyszące wierze w grę o sumie zerowej	32
Maksymalizacja interesu własnego	32
Bilans wymiany społecznej	35
Zaufanie w interakcjach społecznych	36
Rozdział 2	
Wiara w grę o sumie zerowej w kulturze polskiej	43
Gra o sumie zerowej w literaturze	48
Skala Wiary w Grę o Sumie Zerowej	49
Uwarunkowania i konsekwencje społeczne wiary w Grę w Polsce	53
Gra a inne zmienne psychologiczne	53
Gra jako stabilne przekonanie czy wzbudzona postawa?	57
Gra w myśleniu i zachowaniu ekonomicznym	60
Rozdział 3	
Wiara w grę o sumie zerowej: badanie w 37 krajach	67
Problem z etnocentryzmem w porównaniach międzykulturowych	67
Indywidualny i kulturowy pomiar zmiennych	68
Gra jako zmienna indywidualna – analizy na poziomie jednostkowym	77
Ekwiwalencja strukturalna zmiennych	79
Gra w poszczególnych krajach	82
Gra a subiektywny status ekonomiczny	84
Korelaty i predyktory Gry	86
Kto wierzy w Grę na świecie?	89
Gra jako zmienna kulturowa, analizy na poziomie kulturowym	90

Gra a inne wymiary kulturowe	93
Związki Gry z cynizmem społecznym	98
Gra a wskaźniki makroekonomiczne i makrospołeczne	100
Wielopoziomowa analiza danych (MLM)	103
Podsumowanie.	
Jednostkowa mentalność Gry a kultura Gry	106
Literatura	111
Spis tabel	123
Spis wykresów	125
Spis załączników	126
Załączniki	127